

m.s project 2010

**שיעור מס' 2 -  
בניית לוח זמנים.**

# בניית לוח זמנים לפרויקט :


## משך הפעילות :

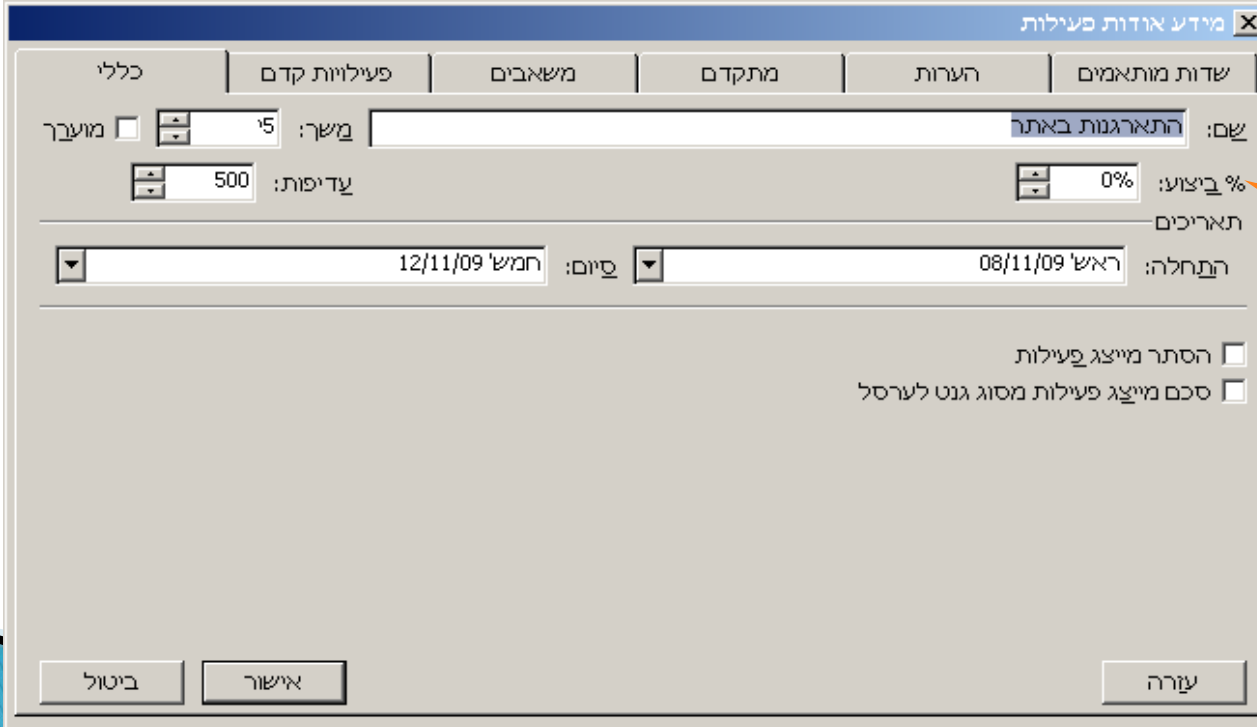
- ברירת המחדל היא ימים.
- משך הפעילות נקבע **בהזנה**.
- כל שינוי בהמשך של יום עבודה, לא משנה כלל לפעילויות שהוזנו כבר. (למשל, אם נשנה באמצע ההזנה שמשך יום עבודה הוא שעה אחת, אז מעכשיו כל הפעילויות שיוזנו בימים יחושבו כשעת עבודה על כל יום).

## משך קלנדרי לפעילויות:

- לפעילות שנמשכת בצורה רציפה **ללא התחשבות ביום העבודה** ניתן להזין את המשך בשעות או ימים קלנדריים. למשל, 3 י-ק משמעו 3 ימים קלנדריים (רצופים) פעילות רציפה היא משך זמן ייבוש הבטון.

# מידע אודות הפעילות :

- ▶ מתקבל ע"י לחיצה כפולה על הפעילות או באמצעות עכבר ימני על הפעילות, או לחיצה על הסמן  בסרגל .
- ▶ מתקבל חלון עם 6 כרטיסיות.



מידע אודות פעילות

שדות מותאמים | הערות | מתקדם | משאבים | פעילויות קדם | כללי

שם: התארגנות באתר

% ביצוע: 0%

תאריכים:

התחלה: ראש' 08/11/09 סיום: חמש' 12/11/09

עדיפות: 500

מועבר

הסתר מייצג פעילות

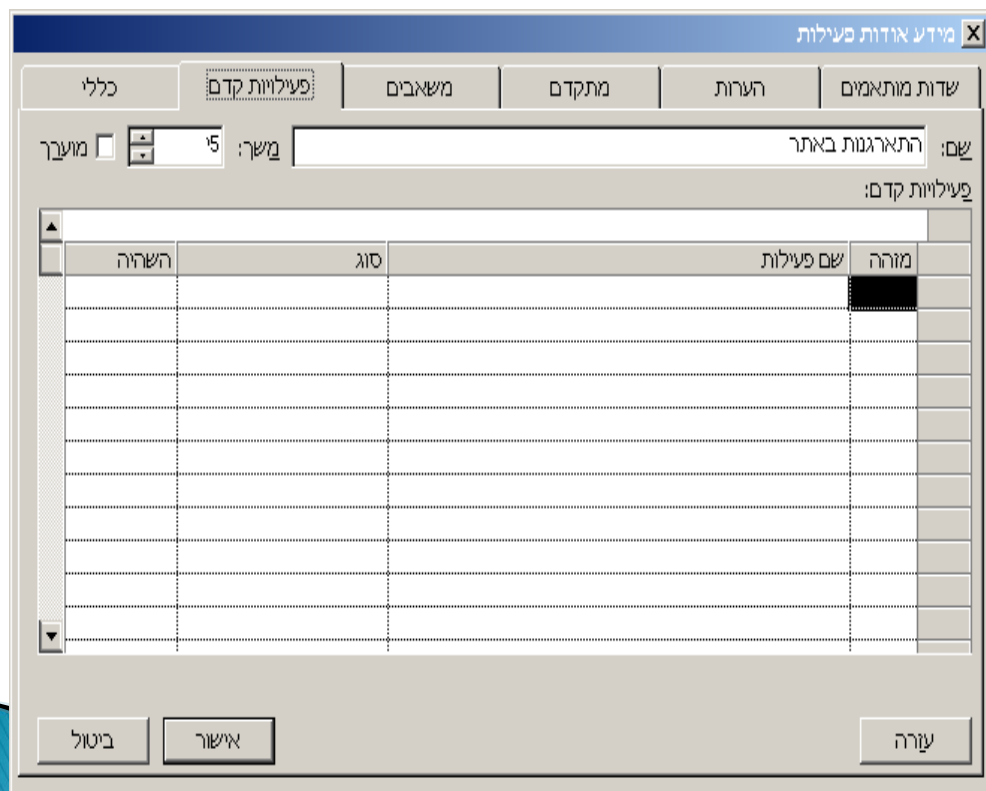
סכם מייצג פעילות מסוג גנט לערסל

עזרה | אישור | ביטול

הלנת משק  
הביצוע  
כפוצף

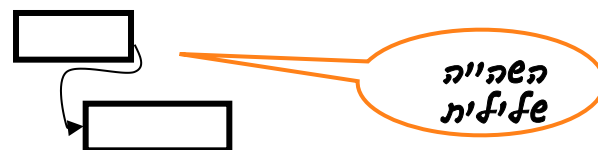
# עריכת הקשר :

▶ הזנת נתונים לעריכת הקשר - בלשונית "פעילויות קדם".



מזרה	שם פעילות	סוג	השגה

ניתן לקבוע את ההשגה בין הפעילויות (חיובי או שלילי) :  
**דוגמאות להשגה שלילית:**  
בניית הקירות מתחילה כחודשיים לפני סיום השלד. שימושי כאשר מעוניינים בחפיפה.



ההשגה חיובית משמע שיש להמתין זמן מסוים להתחלה אחרי שהסתיימה קודמתה – למשל, הריצוף יתחיל לפחות שבוע לאחר סיום היציקות (על מנת לתת לבטון להתייבש).

# עריכת הקשר בין פעילויות (פעילות קדם):

- פעילויות יכולות לבוא באופן טבעי בסיום האחת תחל השנייה אך ייתכנו קשרים יותר מורכבים כדלקמן:



## ▶ סה - FS סיום התחלה (ברירת המחדל):

- פעילות לא יכולה להתחיל בטרם קודמתה הסתיימה (לדוגמא: שלד הבניין יתחיל רק לאחר היסודות).

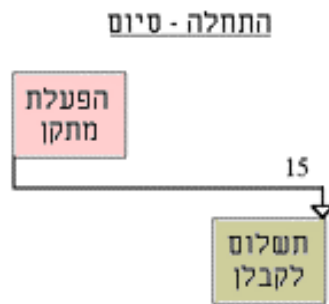


## ▶ הה - SS התחלה התחלה:

- הה- פעילות לא יכולה להתחיל בטרם קודמתה התחילה (לדוגמא: בבניין - בניית קירות חוץ יתחילו עם בניית מחיצות פנים כאשר יש שני צוותי בנאים).

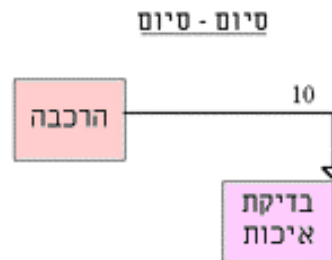
# עריכת הקשר בין פעילויות (פעילות קדם):

## הס - sf התחלה סיום :



- הס - פעילות לא יכולה להסתיים בטרם קודמתה התחילה. ( דוגמא: בבניה - פעילות הבאת הבלוקים לא תסתיים בטרם התחלנו את בניית הקירות - אחרת סתם ממתינים ).

## FF - סיום סיום :



- FF - פעילות לא יכולה להסתיים בטרם קודמתה הסתיימה. ( דוגמא: בבניה - לא ניתן לסיים את ריצוף המקלחת לפני סיום איטום רצפת המקלחת ).

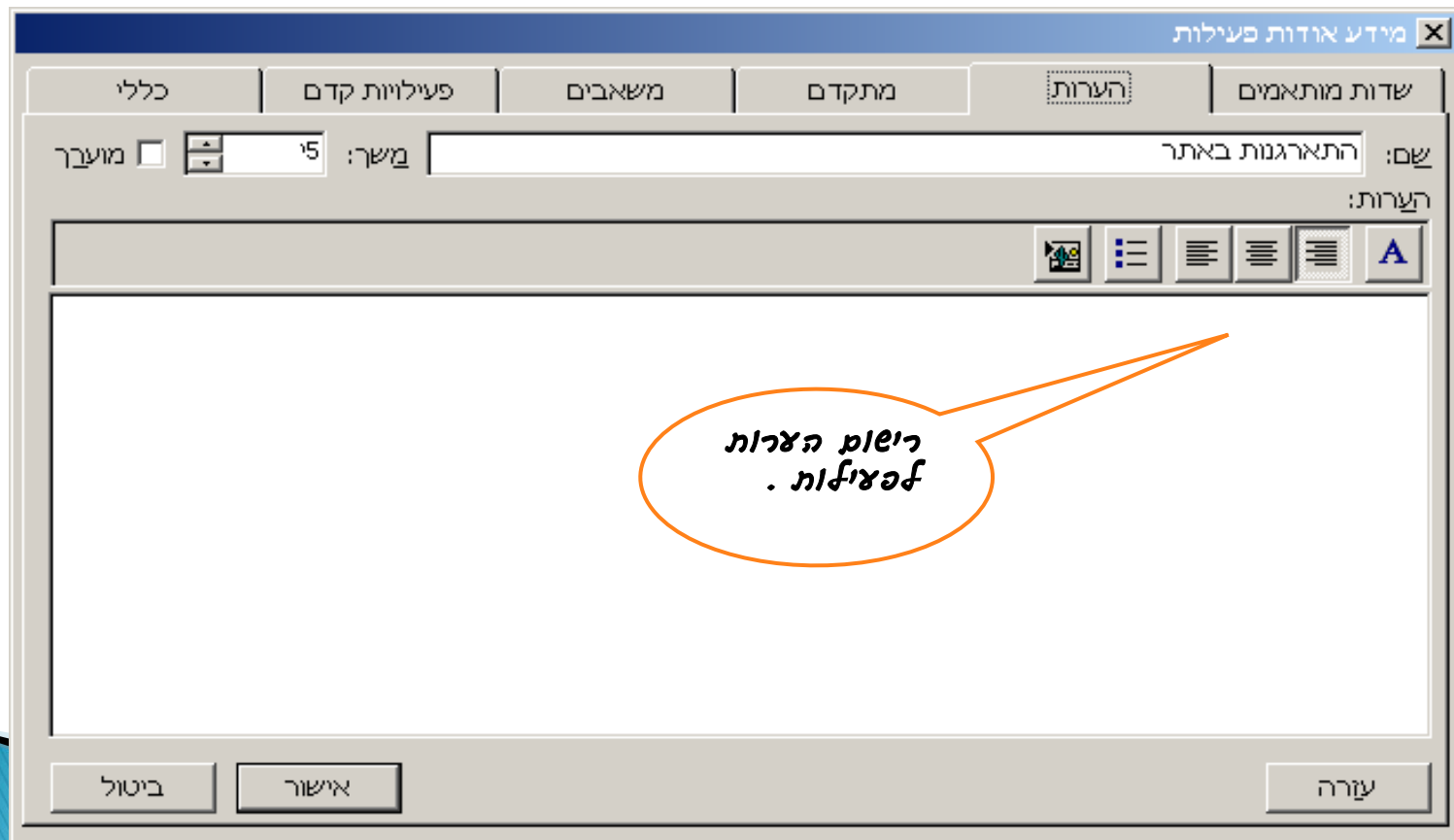






# הערות :

▶ לרישום הערות נכנסים ללשונית הערות .



# הכנסת פעילות מחזורית:

The screenshot shows the Microsoft Project interface. At the top, there's a ribbon with various task management tools. Below it, a Gantt chart displays task bars. On the right, a task list table is visible with columns for task name, duration, start, and finish dates. An orange callout bubble points to the 'Repeat' icon (a circular arrow) in the task list, with the text "אסימה חוזרת" (Repeating task).

שם פעילות	משך	התחלה	סיום
התארגנות באתר	2 ימים	02/01/11	03/01/11
עבודות עפר וביסוס	5 ימים	02/01/11	06/01/11
חישוף השטח	3 ימים	02/01/11	04/01/11
חפירה ומילוי	4 ימים	12/01/11	17/01/11

אסימה חוזרת

קביעת תפנית המחזוריות הפנימית

**מידע אודות פעילות מחזורית**

שם פעילות: \_\_\_\_\_ משך: 1 ימים

תבנית מופע חוזר

מדי יום  מדי שבוע  מדי חודש  מדי שנה

חזור כל: 1 שבוע(ות) ב:  רביעי  שלישי  שני  ראשון  חמישי  שישי  שבת

סווח מופע חוזר

התחלה: ראש' 08/11/09 סיום לאחר: 0 מופעים

סיום עד: 30/03/10 שלש'

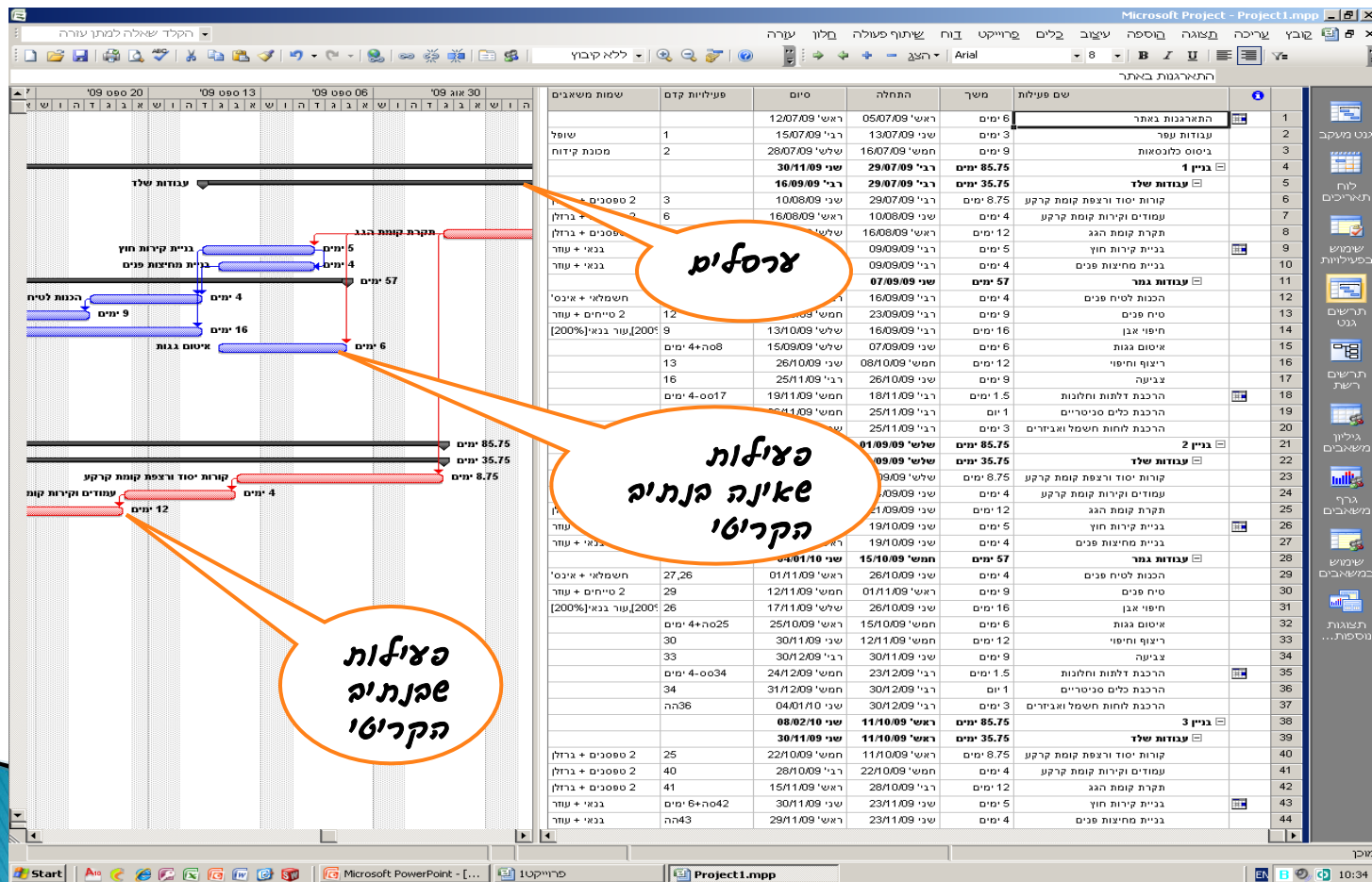
לוח תאריכים לתזמון פעילות זו: \_\_\_\_\_

לוח תאריכים: ללא התזמון מתעלם מלוחות התאריכים של המשאב

ביטול אישור עזרה

# מבנה תרשים גנט:

## לאחר הזנת הנתונים תרשים גנט יראה באופן הבא:



# ניהול משאבים:

- ▶ משאב יכול להיות מוקצה לפעילות במשרה חלקית או מלאה או עם שעות נוספות.
- ▶ התוכנה יודעת לזהות הקצאת יתר. (אם יום עבודה הוא 9 שעות והמשאב יעבוד 12 שעות באותו יום - היתרה תחושב כשעות נוספות.
- ▶ חישוב עלות הפעילות באה כתוצאה מהמשאבים והעלויות הקבועות.
- ▶ **יחידות משאבים** : מספר יחידות מירבי הזמין להקצאה.
- ▶ **לוח תאריכים למשאב** - ניתן להצמיד כל לוח תאריכים למשאב.